



Vårt medieteknik!

Vad tycker studenterna om civilingenjörsutbildningen i Medieteknik vid LiU Norrköping?



Sofia Rådström, Årskurs 1

Något av det bästa med första året på utbildningen har varit människorna. Det är en bra sammanhållning och en riktigt skön stämning bland studenterna på programmet som gjort det lätt att känna sig hemma som ny student. Folk i de högre årskurserna har varit väldigt öppna och välkomnande, inte minst under Nolle-P som var en oförglömlig period.

Anders Hagvall, Årskurs 2

Nivån och arbetsbelastningen höjs under utbildningen, men i takt med att man får börja tillämpa de kunskaper man tidigare tagit till sig blir det också mycket roligare att lära sig! Successivt får man mindre och mindre handledarledd undervisning och projekten får mera utrymme, vilket låter en strukturera upp sin vardag och verkligen lära sig arbeta i grupper och anpassa sig!



Lisa Petersson, Årskurs 3

I projektkursen Modellering och Simulering fick vi möjlighet att kombinera kunskaper från många ämnesområden som fysik, datorgrafik och programmering i ett och samma projekt. Vi fick helt fritt välja vad vi ville göra och själva komma på hur vi skulle gå till väga för att få allt att fungera. Det var ett mycket kreativt arbete och belönande att få använda sig av de kunskaper man fått från tidigare kurser.

Erik Lövquist, Årskurs 4

Tack vare en stadig grund kan jag nu i fyran verkligen förstå och ta till mig ämnen som ligger i framkanten för forskning och utveckling. I fyran får man verkligen chansen att fördjupa sig inom helt olika områden som visualisering, publicering och digital filmteknik. Själv fascinerar jag varje föreläsning över de saker man kan skapa, visualisera och åstadkomma med hjälp av datorgrafik.



Emma och Maria, X-jobbare

Utbildningen har gett oss en väldigt bred teknisk grund och god erfarenhet av projektarbete. I vårt examensarbete med IKEA:s katalogproduktion visar det sig att vår kunskap gör att vi kan diskutera och förstå problemen i varje steg av produktionen och därmed erbjuda en mycket bra lösning.

En medietekniker *vet* vad som gör att de datoranimerade ansiktena i Spiderman 2 ser bättre ut än de i Matrix, *får* en dator att känna igen en människa genom fingeravtryck, ögat, rösten eller ansiktsdrag, *kan* mycket mer och *är* därmed attraktiv inom vitt skilda branscher.



**CIVILINGENJÖR
MEDIETEKNIK**
LINKÖPINGS TEKNISKA HÖGSKOLA

www.medieteknik.nu

